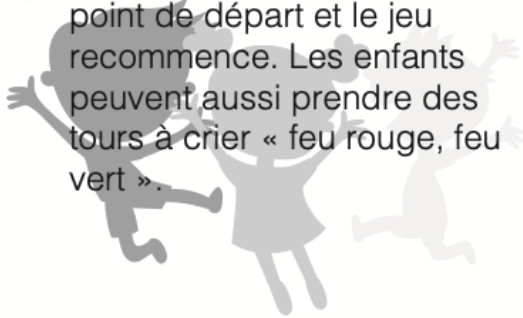


UNE FAÇON DE JOUER À :

FEU ROUGE, FEU VERT

Comment jouer

- 1 L'adulte se tient à un bout de la pièce et les enfants se tiennent à l'autre bout de la pièce, face à l'adulte.
- 2 L'adulte crie « feu vert! » et les enfants marchent rapidement ou courent vers l'adulte.
- 3 Quand l'adulte crie « feu rouge! », les enfants s'arrêtent immédiatement et restent figés sur place.
- 4 L'adulte continue à crier « feu rouge! » ou « feu vert! » jusqu'à ce que les enfants atteignent l'adulte.
- 5 Les enfants retournent à leur point de départ et le jeu recommence. Les enfants peuvent aussi prendre des tours à crier « feu rouge, feu vert ».



Ce qu'ils apprennent

- Développer leur mémoire de travail pour se souvenir des instructions et de ce qu'ils doivent faire
- Arrêter et penser avant d'agir
- Suivre les instructions
- La compréhension auditive
- Le contrôle émotionnel



(403) 715-4585
buildingbrains.ca
buildingbrainslethbridge@gmail.com



COMMENT JOUER

À :

Feu rouge, feu vert

Ce qu'il faut : 3 joueurs ou plus

Le jeu

- Les joueurs s'alignent côte à côte sur une ligne de départ à environ la longueur d'un gymnase du mur.
- Le « chef » se met debout au mur.
- Le jeu commence quand le « chef », qui fait face au mur, crie « FEU VERT ».
- À ce signal, les joueurs se déplacent le plus rapidement possible vers le « chef ».
- Le « chef » crie « FEU ROUGE » et se tourne pour faire face aux joueurs.
- Les joueurs doivent s'immobiliser quand le « chef » se tourne et doivent rester immobiles jusqu'à ce que le « chef » se tourne vers le mur et crie « FEU VERT ». Si le « chef » surprend des joueurs à bouger après qu'il a crié « FEU ROUGE », ces joueurs doivent retourner à la ligne de départ.
- Le premier joueur à toucher le mur sans se faire prendre devient le nouveau « chef ».

JEUX D'ÉQUIPE ET DE TAGUE

P.A.L.S.— Un programme du Bureau de santé de Peel